

블러드 레이지 FAQ 1.1 (2016년 6월)

일반 규칙

Q. 시대가 바뀔 때마다 보드 위의 피규어들을 다 제거 하나요?

A. 아닙니다. 모든 피규어들은 그 자리에 남고, 약탈이 일어났던 지역의 토큰들은 다시 뒤집어서 보상 아이콘 면이 보이도록 놓습니다.

Q. 업그레이드 카드 중 힘의 수치가 있어야 할 자리에 *마크가 있는건 뭔가요?

A. * 마크가 있을 경우 카드의 내용을 확인해서 그에 따라 힘이나 분노 비용이 결정됩니다.

Q. 만약 분노가 0이 되고난 뒤, 나중에 다시 분노를 얻는 상황이 생기면 다시 행동을 할 수 있나요?

A. 네, 분노가 1이라도 있다면 자신의 차례를 정상적으로 진행할 수 있습니다.

Q. 병력 소집시에, 만약 한 번 패스를 했어도 다음 차례에 또 피규어를 약탈지역으로 옮길 수 있나요?

A. 네, 아직 들어갈 마을이 남아 있고, 모든 플레이어들이 연달아서 패스를 하지 않는 한, 피규어를 이동할 기회가 있습니다.

Q. 병력 소집을 진행하는데, 약탈 지역 및 인접한 지역에 상대방이 없을 경우에도 약탈해서 보상을 얻을 수 있나요?

A. 네, 이런 방법으로 자신의 차례에 전투 없이 약탈을 하는 것이 가능합니다. 이는 약탈 방법 중 효율적인 방법입니다. 하지만, 전투를 하지 않았다면 영광 점수는 얻을 수 없습니다. '약탈 보상'은 마을을 약탈해서 얻는 보상이고, '영광 점수'는 상대와의 전투에서의 승리를 통해서만 얻는 점수입니다.

Q. 한 번 약탈 당한 지역을 또 약탈할 수 있나요?

A. 아니요. 특별한 능력을 사용하지 않는한 불가능합니다.

Q. 멸망 토큰이 놓인 지역도 약탈할 수 있나요?

A. 네, 멸망 토큰은 단지 이번 시대가 끝나고 그 지역이 파괴된다는 것을 예고해주는 역할입니다.



Q. 협만도 라그나로크로 인해 파괴되나요?

A. 아니요. 라그나로크는 지역만 파괴합니다. 하지만 이때 파괴되는 지역에 인접해 있는 협만에 있는 함선들은 파괴됩니다. (그리고 영광 점수도 받습니다.)

Q. 게임 종료시까지 현황 중 한 종류를 맨 끝까지 올렸습니다. 이 경우 받는 점수가 20인가 아니면 30인가?

A. 현황을 끝까지 도달했다면 받는 점수는 20입니다.

업그레이드와 전투 카드

Q. 족장은 업그레이드 될 때에도 무료로 침략할 수 있나요?

A. 네, 족장의 침략은 언제나 무료입니다.

Q. 피규어를 업그레이드 하자마자, 침략을 할 때 분노를 사용하나요?

A. 아니요. 당신의 병력(족장, 전사, 함선)이나 몬스터를 업그레이드하는 카드를 장착했다면, 즉시 분노 사용 없이 침략을 합니다.

블러드 레이지 FAQ

Q. 전투시, 모든 카드들을 동시에 공개하나요?

A. 네, 모든 플레이어들은 카드를 동시에 공개합니다. 하지만, '헤임달의 시선'이나 '헤임달의 눈'처럼 힘을 증가시켜주는 카드는 약탈을 선언한 플레이어부터 차례로 공개합니다.

Q. '토르의 우위(모든 카드 내용 취소)'와 '헤임달의 시선(모든 카드 버리기)'이 동시에 공개되면 어떻게 되나요?

A. 취소를 하는 '토르의 우위'가 '헤임달의 시선'보다 먼저 발동합니다. 그리고 나서 카드 수치를 처리합니다. 같은 범주의 효과를 주는 카드들이 여러 장이 있다면 약탈 선언자부터 시계방향으로 처리합니다.



Q. 만약 업그레이드를 하면서 '프리가의 주술'을 다른 카드로 대체한다면, 이때에도 분노를 1 덜 사용하나요?

A. 네, '프리가의 주술'은 새로운 업그레이드 카드가 놓이는 순간까지는 작용합니다.

Q. 협선으로 침략할 때 '프리가의 원조(침략시 전사 1명을 무료로 추가 침략)'를 사용한다면 어떤 일이 일어나나요?

A. 이 경우에는, 그 협만에 인접한 한 지역을 전사 1명으로 침략할 수 있습니다.

Q. '프리가의 원조(침략시 전사 1명을 무료로 추가 침략)'를 갖고 있고, '다크 엘프(이그드라실로 침략 가능)'으로 침략을 한다면, 이때에 전사 1명도 추가로 이그드라실에 놓을 수 있나요?

A. 네, 카드의 기능은 모든 기본 규칙을 앞섭니다.

Q. '프리가의 영토(분노 1사용으로 발할라에 있는 피규어로 침략)'를 사용할 때, 사용하는 분노 1외에도 그 피규어의 침략 비용도 지불해야하나요? 이때도 피규어 1개로만 침략하나요?

A. 아니요. 카드에 써있는 대로 분노 1만 사용하면 됩니다. 침략은 당연히 피규어 1개로만 침략합니다.

Q. '로키의 축복(전투 패배시 비용 지불 없이 전사 1명을 즉시 그 지역으로 침략)'을 사용해서 이그드라실로 침략이 가능한가요?

A. 네, 전투가 일어난 곳이 이그드라실이라면 '로키의 축복'을 사용해서 이그드라실로 침략 가능합니다.

Q. 만약 '로키의 독(패배할 경우 이긴 플레이어가 사용한 카드들을 가져옴)'과 '티르의 용맹(전투에서 승리했을 경우, 카드 1장마다 분노 1을 사용해서 다시 손으로 가져옴)'이 충돌할 경우 '티르의 분노'가 '로키의 독'을 막을 수 있나요?

A. 아니요. '티르의 용맹'은 승리한 후에 버려지는 카드를 다시 회수하는 기능입니다. 따라서 상대의 의지로 카드를 빼앗는 기능인 '로키의 독'을 막을 수는 없습니다.

Q. 현재 남은 1의 분노를 '티르의 용맹(전투에서 승리했을 경우, 카드 1장마다 분노 1을 사용해서 다시 손으로 가져옴)' 용도로 사용해서 카드를 다시 회수하려고 합니다. 이를 '로키의 속임수(전투에서 패배하면 승리한 플레이어로부터 분노를 1 훔침)' 발동 전에 사용할 수 있나요?

A. 아니요. '로키의 속임수'는 전투 직후 일어나는 결

블러드 레이지 FAQ

과입니다. 따라서 이 결과로 분노를 뺏겨서 남은 분노가 없으면, '티르의 용맹'도 사용할 수 없습니다.

Q. 어떤 플레이어의 마지막 남은 피규어가 '오딘의 일격(힘을 비교하기 전에 이 지역에 있는 각 상대방의 전사 1명씩을 파괴)'에 의해 파괴되었다면, 이 플레이어는 사용하는 전투 카드의 힘만으로라도 전투에 참가하게 되는건가요?

A. 네, 힘을 비교하기 전에 피규어들이 모두 제거되는 효과가 발동한다 해도, 전투에는 여전히 참가하는 상태가 됩니다.

Q. '프리가의 보호(피규어가 파괴될 때마다 분노 1을 사용해서 이를 막음)'를 한 전투에서 여러번 사용해도 되나요?

A. 네, '프리가의 보호'는 피규어가 파괴될 때 사용하며, 분노를 1이상 사용해서 여러 개의 피규어가 파괴되는 것을 막을 수도 있습니다.

Q. '프리가의 은공(약탈 성공시, 다른 현황 1개 추가 획득)'을 사용해서, 방금 약탈 보상으로 얻은 현황을 또 얻을 수도 있나요?

A. 아니요. '프리가의 은공'으로 얻는 현황은 방금 받은 것과 다른 현황이어야 합니다. 하지만 방금 받은 현황이 영광 점수 5점이거나 3종류의 현황을 모두 얻는 것(이그드라실)이었다면, 아무 종류의 보상을 골라서 받습니다.

Q. '티르의 도전(행동으로 분노 2를 사용해서 약탈된 지역을 또 약탈)'을 사용해서 한 시대 동안 한 지역을 여러번 재약탈 할 수 있나요?

A. 네, 이를 위해서 분노 2를 사용할 수 만 있다면, 약탈된 지역을 계속 약탈할 수 있습니다.

원정

Q. 똑같은 원정 카드 2장을 결의했다면, 하나를 달성해서 모든 보상을 얻을 수 있나요?

A. 네, 각 원정 카드의 보상을 모두 받습니다. 예를 들어 만헤임의 지역 중 1곳에서 가장 힘이 많고, 두 장의 '만헤임!' 카드를 결의 했었다면, 이 두 장을 모두 달성한 것입니다.

몬스터



Q. '발키리(파괴되는 상대방의 피규어마다 2점 획득)'는 모든 전투 과정 중에서 파괴되는 상대 피규어마다 점수를 얻나요?

A. 네, '발키리'의 기능은 발키리가 있는 지역에서 전투가 일어날 경우 '병력 소집'부터 '전투 처리'까지의 모든 전투 과정중에서 파괴되는 상대방 유닛마다 2점씩을 얻게 해줍니다.

Q. '볼바 마녀(패배시 이그드라실로 후퇴해서 생존 가능)'가 이그드라실에서 패배했다면 파괴되나요?

A. 네, 이 경우에는 이그드라실로 후퇴를 할 수 없기 때문입니다.