

두잇 Do Eat!



여러분은 지금부터 숲 속의 너구리와 여우가 됩니다!
오늘의 만찬을 즐기게 될 주인공은 누구일까요?

구성물

- 카드 11장 (게임 카드 10장, 선 플레이어 카드 1장)
- 테이블 보드 1개 (게임시 스탠드를 세워서 사용)
- 음식 토큰 3개 (양면, 한쪽 면은 확장 규칙용)
- 라운드 마커 5개 (앞면 1,2,3,4,5 / 뒷면 D,o,E,a,t)
- 규칙서 1장

게임 준비

1. 각 플레이어는 5장으로 구성된 카드 1세트를 가져옵니다. 각 세트는 카드 뒷면으로 구분합니다. 자신의 카드는 상대방에게 보여주지 않습니다.

2. 두 플레이어의 사이에 테이블 보드를 놓고 그 위에 음식 토큰 3개를 올려 놓습니다.

3. 다섯 개의 라운드 마커를 숫자 (1~5)가 보이는 면으로 나란히 놓습니다.

4. 가장 최근에 식사를 한 사람이 선 플레이어 카드를 가져갑니다. 게임 진행 중에는 선 플레이어 카드를 가진 사람이 선 플레이어가 됩니다.



게임 준비 예시

게임 진행

1. 각 플레이어는 손에 있는 카드 중 1장을 선택하여 자신의 앞에 뒷면이 보이게 내려 놓습니다. ①

2. 각 플레이어는 동시에 카드를 공개합니다. 선 플레이어부터 기능을 사용합니다. 단, 취소 카드는 선 플레이어와 관계없이 즉시 발동됩니다. ② (카드 기능 참조)

3. 각 플레이어가 모두 카드를 사용하면, 선 플레이어는 자신의 선 플레이어 카드를 상대방에게 줍니다.

4. 각 플레이어는 2장의 카드를 선택합니다. 선택한 카드들을 이전에 사용했던 카드(①) 옆에 원하는 순서대로 모두 뒷면이 보이게 내려 놓습니다. ③



5. 각 플레이어는 방금 내려놓은 2장의 카드 중, 첫 번째 카드를 동시에 공개합니다. 선 플레이어가 먼저 기능을 사용합니다. 그 다음 상대방 플레이어도 기능을 사용합니다. 다음 카드도 동시에 공개하고 역시 선 플레이어부터 기능을 사용하고 상대방도 사용합니다. 그 후 선 플레이어 카드를 상대방에게 넘겨줍니다. ④

6. 손에 남은 2장의 카드도 4~5단계와 같은 방법으로 사용합니다. 이렇게 5장의 카드를 모두 사용합니다.

7. 이 때까지 승자가 없으면, 라운드가 끝납니다. 선 플레이어 카드를 넘겨주고, 사용한 5장의 카드를 모두 손에 듭니다.

8. 라운드 토큰들 중 '1'을 뒤집어 뒷면('D')이 보이게 놓습니다. 2라운드가 시작되고, 위의 1단계부터 다시 진행합니다. (2라운드가 끝나면 '2' 라운드 토큰을 뒤집고... 계속 이런 식으로 라운드를 체크합니다.)

게임 종료

게임은 다음 두 가지 경우 중 하나로 끝납니다.

1. 게임 중 아무 때라도 어떤 플레이어가 3개의 음식 토큰을 모두 자기 쪽으로 가져오면, 그 즉시 그 플레이어의 승리로 게임이 끝납니다.

혹은

2. 5라운드가 끝날 때까지 자기 쪽으로 모든 음식 토큰을 가져온 플레이어가 없다면, 상대방보다 더 많이 음식 토큰을 가져온 플레이어가 승리합니다! 같은 개수를 가지고 게임이 종료 되었다면 모든 플레이어가 승리합니다. 사이좋게 나눠 먹는 게 좋은 거죠!

카드 기능 (아이콘으로 설명)

카드는 4 종류가 있습니다. 경우에 따라서 카드 기능을 사용할 수 없는 상황도 생길 수 있습니다.



테이블 위에 있는 음식 토큰 하나를 내 앞으로 가져 옵니다. (이 카드는 세트 당 2장 있습니다.)



상대방 앞에 있는 음식 토큰 하나를 내 앞으로 가져 옵니다.



상대방 앞에 있는 음식 토큰 하나를 테이블 위로 가져 옵니다.



이 카드와 동시에 공개된 카드의 기능을 취소합니다. 이 카드는 선 플레이어가 아니어도 즉시 발동됩니다.

* 확장 규칙 *

확장 규칙은 기본 게임에 익숙해진 플레이어들에게 색다른 재미를 줍니다.

게임 준비 및 진행

- 음식 토큰 3개를 모두 확장 아이콘이 보이는 면으로 테이블 위에 놓습니다. (아이콘 참조)
- 기본적인 게임 진행은 기본 게임과 동일합니다.
- 게임 중 음식 토큰이 자신의 앞에 있을 경우, 각 음식의 특수 기능들이 발동됩니다. 해당 음식이 테이블 위나 상대방에게로 가면 즉시 기능을 잃습니다.

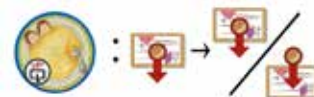
음식 토큰 특수 기능



매 라운드 첫 번째 카드를 놓기 전에, 상대방이 놓은 첫 번째 카드를 미리 볼 수 있습니다. 카드 기능 사용은 선 플레이어부터 진행합니다.



선 플레이어 카드를 넘겨주지 않습니다. 이 토큰을 잃으면 다음 카드 배치부터 선 플레이어 카드를 넘겨준 뒤, 일반적인 규칙으로 진행됩니다.



테이블 위의 음식을 자신의 앞으로 가져오는 카드(각 세트당 2장 있는 카드)가 업그레이드 됩니다. 원한다면 이 카드를 본래의 기능 대신, 상대방 앞에 있는 음식을 테이블 위로 옮기는 용도로 사용할 수 있습니다. (기능은 사용하기 직전에 선택합니다.)

게임 디자인 : 정연민 (for 1979 Games)

일러스트 : HAMI (<https://fb.com/J.HAMI.art/>)

편집 디자인 : 성연하

제작/유통/AS : 보드팩토리 (070-7720-0145)
boardmfactory.com / settler@boardm.co.kr