뮤즈

규칙서

여러분들은 뮤즈가 되어 팀 동료들에게
영감을 불어 넣어 줄 수 있는 비밀스런 단서를 알려줍니다.
걸작품 카드 5장을 먼저 모으는 팀이 승리합니다!

구성품

- 걸작품 카드 84장
- 영감의 원천 카드 30장
- 추가 규칙 카드 1장

준비

참가하는 인원을 두 팀 혹은 세 팀으로 나눕니다. 각 팀의 인원이 같을 필요는 없지만, 팀마다 적어도 두 명은 있어야 합니다. 걸작품 카드와 영감의 원천 카드를 각각 섞어서 덱들을 만들어 테이블 가운데 놓습니다. 같은 팀은 가급적 나란히 앉습니다.
최근에 가장 멋진 꿈을 꾸었던 사람이 있는 팀부터 시작합니다.

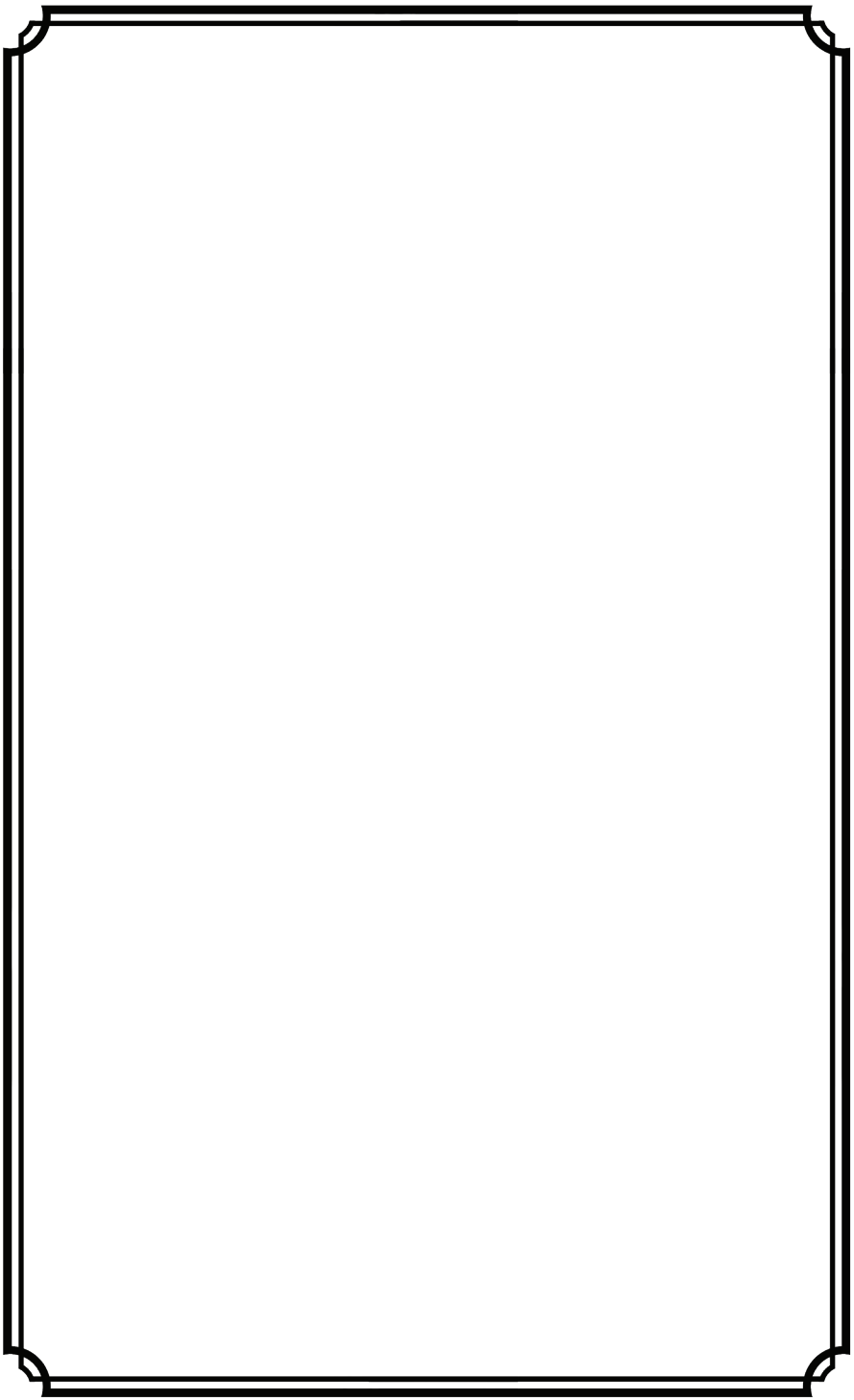
> 플레이 하는 사람들이 2명 혹은 3명일때는,
> 추가 규칙 카드의 설명을 보고 진행하세요.

게임 방법

우리 팀의 차례가 되었다면....

1. 우리 팀원 중 한 명이 뮤즈가 됩니다. 뮤즈 역할은 자유롭게 정합니다. 매 차례마다 다른 팀원이 뮤즈가 될 수 있습니다.
2. 우리 팀 왼쪽에 있는 다른 상대 팀원들은 걸작품 카드 6장과, 영감의 원천 카드 2장을 무작위로 뽑습니다.
3. 카드를 뽑은 상대 팀은 뽑은 카드들을 잘 살펴보고 비밀리에 상의를 한 뒤, 1장의 걸작품 카드와 1장의 영감의 원천 카드를 선택해서 우리 팀의 뮤즈에게 건넵니다.

4. 뮤즈는 받은 영감의 원천 카드를 모두에게 공개합니다. (걸작품 카드는 공개하지 않습니다!) 그리고 받은 걸작품 카드를 설명합니다. 이때 설명하는 방법은 반드시 공개된 영감의 원천 카드에 쓰여진 방법을 따라야 합니다.
5. 상대팀은 다시 걸작품 카드를 뮤즈에게서 받습니다. 그리고 선택하지 않았던 5장과 함께 잘 섞은 뒤, 6장 모두를 테이블 위에 공개합니다.

6. 우리 팀은 서로 상의를 한 뒤 3번 단계에서 우리 팀의 뮤즈가 받았던 걸작품 카드가 무엇이었는지를 맞춰야 합니다. 이때 뮤즈는 4번 단계에서 준 단서 외에는 다른 어떤 도움도 줄 수 없습니다.
7. 우리 팀이 답이라 생각되는 카드를 지목하면 뮤즈는 맞았는지 틀렸는지를 밝힙니다. 만약 맞았다면 우리 팀은 그 걸작품 카드를 얻습니다. 틀렸다면 왼쪽의 상대 팀이 그 걸작품 카드를 얻습니다.
   7번 단계까지 차례를 마쳤다면 이번 차례에 사용한 모든 카드를 버립니다. 만약 덱이 다 떨어지면 버린 카드들을 다시 섞어 덱을 만듭니다. 그리고나서 왼쪽 팀으로 차례가 넘어갑니다.

걸작품 카드 5장을 먼저 모으는 팀이 승리합니다!