

새벽의 뱀파이어

게임 디자인
NORBERT PROENA

14+ 2-6인 20-30분

게임 하는 법

게임의 목표

자기 앞에 있는 뱀파이어들을 다른 사람들보다 제일 먼저 모두 치우면 게임에서 이깁니다!

구성품

- ◆ 60개의 무덤 자리가 있는 게임 보드 1개
- ◆ 말뚝 13개
- ◆ 규칙서 1개
- ◆ 타일 144개 :
 - 관뚜껑 60개 (흰색, 검은색, 노란색, 빨간색, 초록색, 파란색 10개씩)
 - 뱀파이어 60개 (흰색, 검은색, 노란색, 빨간색, 초록색, 파란색 10개씩)
 - 마늘 꾸러미 18개 (베이지색, 연노란색, 분홍색, 주황색, 갈색, 보라색 3개씩)
 - 쥐가 그려진 관뚜껑 6개
- ◆ 색깔 표시 토큰 6개 (베이지색, 연노란색, 분홍색, 주황색, 갈색, 보라색 3개씩)

준비 (3-6인)

1 게임 보드를 테이블 위에 펼쳐 놓습니다.

2 쥐가 그려진 관뚜껑 타일들을 옆으로 골라 놓습니다.

3 나머지 60개의 관뚜껑 타일을 색깔 면이 보이지 않게 해서 잘 섞습니다.

4 섞은 60개의 관뚜껑 타일 중에서 6개를 보지 않고 무작위로 골라 보드 옆에 색깔이 보이지 않게 쌓아 놓습니다.

5 쥐가 그려진 관뚜껑 타일 6개를 54개의 관뚜껑 타일과 잘 섞습니다.

6 보드 위의 각각의 무덤들을 60개의 관뚜껑들로 색깔이나 쥐가 보이지 않게해서 무작위로 잘 덮습니다.

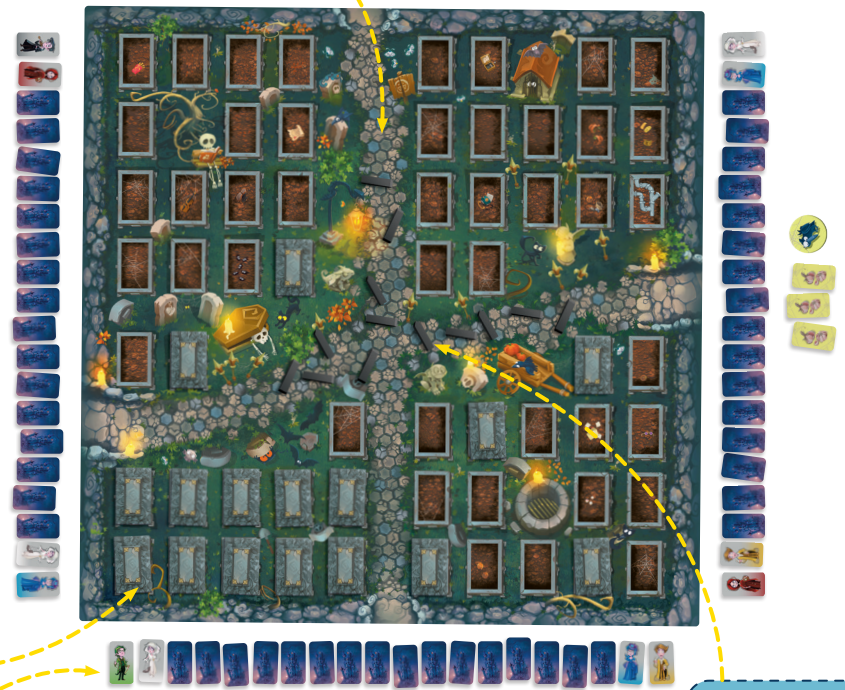
7 뱀파이어들을 뒷면으로 놓고 잘 섞은 다음 참가자들에게 똑같은 수로 나눠줍니다. 각 참가자들은 받은 뱀파이어들을 자신의 앞에 일렬로 늘어놓습니다. 그리고 맨 왼쪽 2개, 맨 오른쪽 2개를 공개합니다.

8 각 참가자들은 자신의 색깔을 정해서 해당 마늘 꾸러미 3개와 색깔 표시 토큰 1개를 받습니다.

주의!

마늘 꾸러미의 색깔은 뱀파이어나 관뚜껑의 색깔과는 아무 관련이 없습니다.

9 말뚝 13개를 게임 보드 중앙에 모아 놓습니다.



게임 플레이

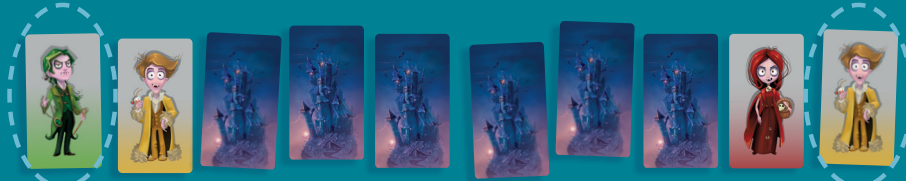
오늘 가장 늦게 일어났던 사람이 첫 번째로 시작하고, 이후로 시계 방향으로 돌아가면서 진행합니다.

자기 차례가 되면, 보드 위에 있는 관뚜껑중 하나를 선택해서 엽니다. 이때 모든 참가자들이 관뚜껑의 색깔을 볼 수 있게 해야합니다.

여러분의 뱀파이어를 재울 무덤을 찾으세요

만약에 열었던 관뚜껑의 무덤이 비어있고, 뚜껑에 쥐가 그려져 있지 않다면, 관뚜껑의 색깔을 자신의 앞에 놓인 뱀파이어들 중 맨 오른쪽과 맨 왼쪽의 뱀파이어의 색깔과 비교합니다. 2개의 뱀파이어 중 관뚜껑과 같은 색깔의 뱀파이어가 있으면 그 뱀파이어를 해당 무덤에 색깔이 보이게 넣고 관뚜껑을 색깔면이 아래로 오게 해서 다시 무덤을 덮습니다.

계속 이렇게 진행하면서 더 이상 뱀파이어를 무덤에 넣을 수 없을때까지 진행합니다.



주의: 위의 경우처럼 양 옆의 뱀파이어 색깔이 다르면, 넣을 수 있는 무덤의 관뚜껑도 두가지 색입니다. 만약 양 옆의 뱀파이어의 색깔이 같은데, 관뚜껑 색깔도 같다면 두 뱀파이어 중 하나만 선택해서 무덤에 넣습니다. 다른 뱀파이어는 다음 차례를 기다려야 합니다...

기억하세요! 뱀파이어를 무덤으로 보내자마자, 뱀파이어를 보낸 쪽에서 뒷면으로 놓인 뱀파이어 타일을 하나 더 공개합니다. 따라서 언제나 열의 양 옆에는 뱀파이어가 각각 2개씩 (왼쪽 2개, 오른쪽 2개)이 공개되도록 해야합니다.

만약 앞에 놓인 뱀파이어가 4개 이하라면 자동으로 모든 뱀파이어가 공개된 상태가 됩니다.



주의: 참가자는 양 옆에 공개된 뱀파이어의 순서를 바꿀 수 없습니다.

관 뚜껑 색깔이 맞지 않는다고요?

만약 관 뚜껑에 맞춰 무덤에 넣을 뱀파이어가 없다면, 자신의 마늘 꾸러미 타일을 대신 넣거나 아니면 그냥 빈 무덤으로 놔둘 수 있습니다. 관 뚜껑을 원래대로 닫고 차례를 마칩니다.



주의:

방금 전 차례의 참가자가 열었던 관 뚜껑을 곧장 다시 열려면, 그 무덤에 자신의 뱀파이어나 마늘 꾸러미를 넣을 수 있어야 합니다.

방금 열었던 관뚜껑을 열고나서 뱀파이어나 마늘 꾸러미를 넣을 수 없다면 그 대신 말뚝을 하나 받아야 합니다.



아이고, 이미 누가 자고 있었네!

만약 관뚜껑을 열었는데 그 안에 이미 뱀파이어가 있다면, 그 무덤은 그대로 둔 채 관뚜껑을 닫고, 말뚝을 하나 받습니다. 그리고 차례를 마칩니다.

당신이 말뚝 3개를 받으면, 그 즉시 다른 모든 참가자들은 각자 앞에 있는 뱀파이어들중 맨 오른쪽, 혹은 맨 왼쪽 하나를 당신에게 '선물'로 줍니다. (물론 그 '선물'은 거절할 수 없습니다.)

선물로 받은 뱀파이어는 당신의 뱀파이어 열의 양 옆에 원하는 순서대로 놓습니다. 그리고나서 말뚝을 다시 보드 중앙에 반납합니다.

으악! 마늘이다!

만약 관뚜껑을 열었는데 마늘이 있다면, 그 마늘의 주인은 자신의 앞에 있는 뱀파이어들 가운데 양쪽 끝 중 하나를 당신에게 선물로 줍니다.

관뚜껑을 열었는데 자신의 마늘이 있다면, 다른 모든 참가자들이 당신에게 뱀파이어를 하나씩 줍니다.

어떤 경우든 마늘 꾸러미 주인은 뱀파이어를 받거나 준 뒤, 무덤에서 꺼내 다시 가져옵니다. 이 마늘은 다시 사용할 수 있습니다.

중요! 마늘 주인이 마늘 꾸러미를 가져가서 무덤이 비었다고 해도, 즉시 그 자리에 당신의 뱀파이어나 마늘을 곧장 집어 넣을 수 없습니다.



무덤에 관뚜껑을 다시 덮고 차례를 끝냅니다.

병을 옮기는 쥐다!

관을 열었는데 쥐가 그려져 있다면, 쥐가 보이는 면으로 뚜껑을 뒤집어 무덤 위에 놓습니다. 이제 쥐 전염병이 발생합니다.

쥐가 그려진 관뚜껑이 놓인 뒤에는 그 무덤 자리에 인접한 모든 무덤의 관뚜껑을 원하는 순서대로 원하는 만큼 열 수 있습니다.



중요! 무덤이 있어야 할 자리에 묘지를 가로지르는 길이 있다면, 무덤이 없는것으로 칩니다



전염병을 발생시킨 참가자는 관뚜껑을 차례로 열면서 일반적인 규칙처럼 진행합니다. (뱀파이어를 집어 넣기, 마늘 꾸러미를 넣기, 빈 무덤으로 놔두기, 말뚝 받기) 차례를 마쳐야 하는 상황이 생겨도 전염병 효과를 끝낼때까지는 일단 계속 진행할 수 있습니다

기억하세요! 전염병 효과로 열린 관뚜껑은 그 효과가 끝날 때까지는 계속 열린 채로 놔둡니다. 열었을때 조건이 된다면 뱀파이어나 마늘 꾸러미를 넣을 수 있습니다. 전염병 효과를 처리하던 도중에 당신 앞으로 온 뱀파이어는 이미 열려있는 관뚜껑과 같은 색깔이어도 그 무덤에 집어 넣을 수 없습니다.

또 쥐야?

전염병 효과 처리 중에 또 다른 쥐가 나왔다면, 현재 처리하던 전염병 효과는 즉시 멈추고, 새로 열린 쥐를 기준으로 전염병 효과를 처리합니다.

전염병 효과는 다음 경우에 끝납니다.

- 인접한 모든 무덤의 관뚜껑이 열렸을 경우.
- 전염병 효과를 일으킨 참가자가 더 이상 효과 진행을 하지 않길 원하는 경우 (관뚜껑을 하나도 열지 않고 효과를 마칠 수도 있습니다).
- 효과를 처리하던 도중에 새로운 쥐가 나올 경우. (대신 새로운 전염병 효과 시작)

전염병 효과가 끝나면 쥐가 그려진 관뚜껑을 게임에서 제거하고, 게임 준비시에 치워놓았던 6개의 관뚜껑 더미 맨 위의 하나를 가져와서 (쥐가 있던) 자리를 대신합니다. 마지막으로 전염병 효과 처리 중에 열어 놓았던 관뚜껑들을 다시 닫습니다.

전염병 효과가 끝나면, 전염병 효과를 일으킨 참가자의 왼쪽에 앉은 참가자가 다음 차례를 진행합니다.



게임 종료

자기의 앞에 놓인 뱀파이어를 모두 없앤 참가자가 승리합니다.
자기 차례에 뱀파이어를 무덤에 넣어서 승리할 수 도 있고,
다른 사람에게 넘겨줘서 승리 할 수 도 있습니다.

주의: 더 어린 친구들과 게임을 할 경우, 게임 진행을 쉽고 빠르게 하기
위해서 뱀파이어를 12개씩만 갖고 진행할 수 도 있습니다.

둘이서 할 때의 규칙

준비 단계때 관뚜껑 색깔을 4종류만, 뱀파이어도 선택한
관뚜껑의 색깔만 사용합니다. 쥐가 그려진 관뚜껑은 6개 대신
4개만 사용합니다. 각자 마늘 꾸러미 3개씩, 뱀파이어는 20
개씩을 받습니다. 관뚜껑은 40개를 섞은 뒤 4개를 무작위로
제거해서 더미를 만들고, 쥐가 그려진 관뚜껑을 섞습니다.
다 섞은 뒤 40개의 관뚜껑을 원하는 무덤 위에 덮습니다.
(관뚜껑을 닫지 않을 무덤이 어디가 될지는 자유로이 정합니다.)

다음 예외를 제외하면 규칙은 일반적인 방법과 똑같이 진행합니다 :

- 상대방의 마늘 꾸러미를 찾으면 상대방에게서 뱀파이어를 2개 받습니다.
- 자신의 마늘 꾸러미를 찾거나, 말뚝을 3개 받으면 상대방에게서 뱀파이어를 4개 받습니다.



판권자 : Norbert Proena, Germany

일러스트 : Irina Pechenkina



블룸게임즈는 보드팩토리의 패밀리 브랜드입니다.

BOARDMFACTORY.COM BOARDM.CO.KR

유통/AS 문의 070-7720-0145 settler@boardm.co.kr 카카오톡:보드엠

Game published by Lifestyle Boardgames Ltd.

© 2020 All rights reserved. No part of this product may be reproduced without specific permission. CMON and the CMON logo are registered trademarks of CMON Global Limited. Actual components may vary from those shown. Made in China.

7-6 2nd Filyovskaya street, 1st floor, office III, room 6A, Moscow, 121096, Russia. Tel.: +7 495 510 0539, www.lifestyle-boardgames.com, mail@lifestyleltd.ru