

좀비사이드



이는 터커 신부의 희망적인 묘안으로부터 시작되었다. "좀비 무리를 없애는 가장 좋은 방법이 무엇일까요?" 그가 말했습니다. "불입니다! 불은 가장 악몽같은 어보미네이션도 파괴할 수 있습니다. 우리가 잊혀진 장소를 찾기 위해 무너뜨린 불의 사원을 기억하십니까?*"

뭐, 나와 관련있는 교리의 본당은 아니지만, 울프스버그를 지킬수만 있다면 불의 신과 동맹을 맺는 것도 그리 나쁜 일은 아닐겁니다."

언제나 그랬듯이, 적들과의 첫 번째 대면에서 계획은 수포로 돌아갔다. 좀비때문이 아니었다. 그들이 어떻게 움직일지는 뻔하지 않은가. 원인은 불이었다. 불은 믿을 수 있는 동료가 아니다. 누구에게 닿는다고도 뜨겁고 소멸시키는 '믿을 수 있는 적'과도 같은 것이다. 조심히 다뤄야 한다.



"불의 신"은 2015년 키스타터를 통해서 좀비사이드:흑사병 영문판이 런칭되었을때 공개된 퀘스트 캠페인입니다. 여기에 있는 퀘스트들은 울프스버그 확장팩을 사용하도록 되어 있습니다. 추가 좀비 미니어처등을 사용하면 난이도가 높아집니다.

** "유명한 장소" 시나리오에서 있었던 이야기

만약...

- 생존자가 죽는다면? 그렇게 쉽게 쓰러질 이들이 아닙니다. 그 생존자는 다음 퀘스트에서 부상 1개를 갖고 시작합니다.
- 퀘스트가 끝났을때 생존자가 부상 당한 상태라면? 상처는 아물게 마련, 다음 퀘스트에서는 부상을 다 버리고 시작합니다.



캠페인 규칙

빨간색 레벨 보상

빨간색 레벨에서 퀘스트를 성공한 생존자는 다음 퀘스트 시작시 원하는 저장고 무기를 갖고 시작할 수 있습니다. 만약 저장고 무기가 부족하다면, 플레이어간 상의해서 나눕니다.

불의 길

"불의 신"은 숙련자 난이도의 캠페인으로 '불의 신을 알현하라'부터 시작됩니다. 각 퀘스트는 두 가지 결과중 하나로 끝납니다:

- 정해진 목표를 달성하면, 여러분의 파티는 불의 신의 분노를 담고 다음 퀘스트로 이동합니다.
- 불의 신이 풀려났습니다. 여러분은 '불길을 물리쳐라' 캠페인을 진행해서 불의 신을 다시 감금하는 시도를 하거나, 이 천상의 친구를 잘 달래면서 상황을 계속 이어갈 수 있습니다. 물론, 좀비들은 사라졌습니다. 하지만 당신의 손에 남은 것들도 모두 잿더미의 일부가 되었습니다. 이 장소는 이제 죽음, 그리고 이야기의 끝입니다.

전체 캠페인은 '아마겔돈'에서 끝나는데, 이 곳에서 첫 번째 퀘스트로 다시 돌아가서 계속 순환 형태로 진행할 수 있습니다. 일부 퀘스트에서는 실패 상황에 따라 아예 캠페인 전체가 종료되는 경우도 생깁니다.

퀘스트 1: 불의 신을 알현하라

어려움 / 생존자 수 6명 / 180 분

불의 신의 주위를 끌려면 그의 사원 중 하나를 정화하고 자유롭게 해야한다. 방법은 간단하다. 좀비나 네크로맨서들을 소탕한 다음에... 바닥을 청소하면 된다. 그게 바로 계획이다!

필수 구성품이 포함된 제품: 좀비사이드: 흑사병, 울프스버그
필요 타일: 1V, 2R, 3V, 9V, 10R, 11R.

목표

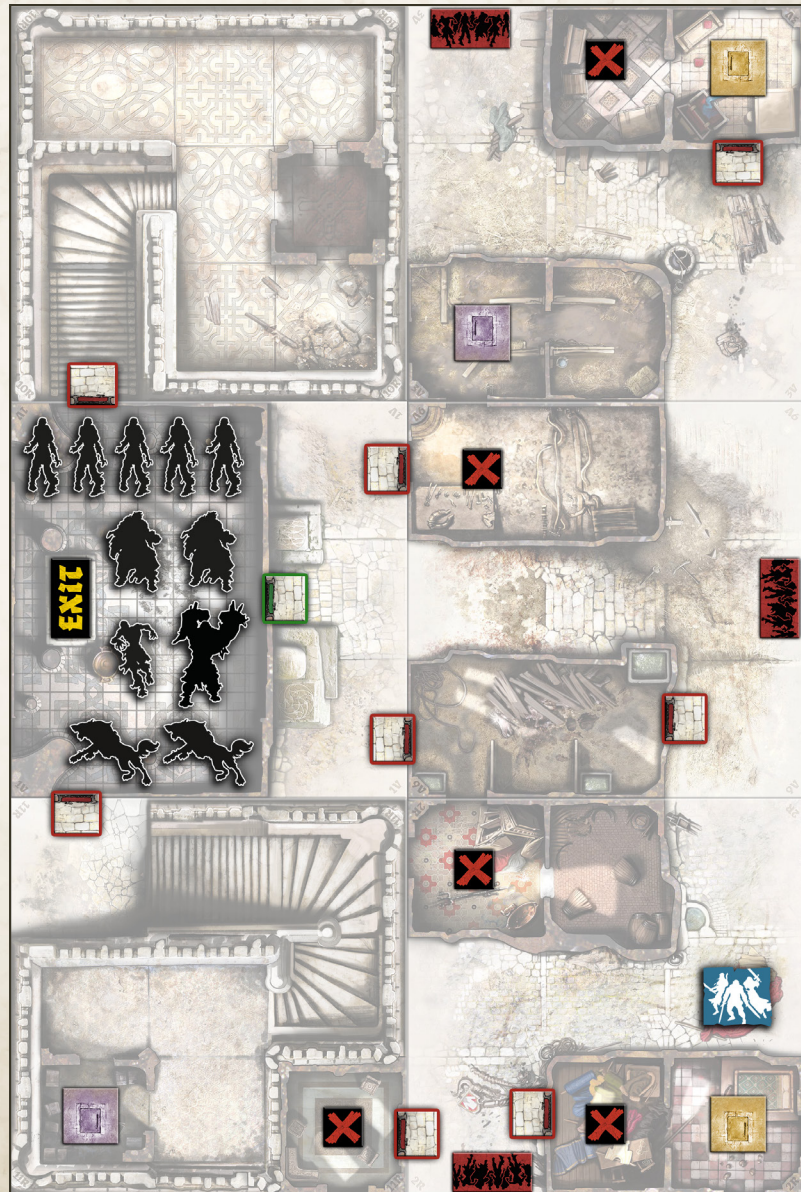
불의 신의 성전을 해방시켜라. 사원 구역(1V 타일)과 탑 타일 두 곳에서 모두 좀비가 사라지면 게임에서 승리합니다. 조심하세요! 네크로맨서들이 여러분의 성공 전에 성전을 더럽히기 위해 노력할 것입니다.

- 성공: '드래곤의 탑' 퀘스트를 진행합니다.
- 실패: 캠페인이 실패했습니다. 불의 신의 호의를 얻기 위해 다시 시도하세요.

특수 규칙

- 준비
 - 빨간색 목표물 중 1개 대신 초록색 목표물을 집어 넣고 섞은 뒤 비공개로 배치합니다.
 - 좀비들 배치를 확인하고, 해당 피규어들을 사원 구역에 놓습니다.
- 불의 아이콘. 각 목표물을 획득한 생존자는 경험치 5를 받습니다.
- 사원의 문. 초록색 문은 초록색 목표물을 획득해야만 열 수 있습니다.
- 부정확한 모독. 네크로맨서들은 이동할 때 발생구역 대신 탈출구쪽으로 향합니다. 닫힌 초록색 문 앞에 있는 네크로맨서는 다음 활성화로 그 문을 엽니다. 이때 초록색 목표물을 찾았는지, 생존자가 네크로맨서와 같은 구역에 있는지는 상관 없습니다. 탈출구 구역에 들어간 네크로맨서는 같은 조건에서 다음 활성화로 그 장소를 더럽히고 퀘스트를 종료시킵니다.

10R	3V
1V	9V
11R	2R



퀘스트 2: 드래곤의 탑

어려움 / 생존자 수 6명 / 120 분

불의 신을 기리는 조형물인 **드래곤의 탑**은 두 가지 목적으로 건설되었다. 첫 번째, 많은 신자들이 신성한 힘을 느끼기 위해 이곳을 순례한다. 한편 **드래곤의 탑**은 사방으로 불을 뿜는 방어용 전쟁 무기이기도 하다. 탑의 발사대에 적절하게 탄약을 공급하면, **드래곤의 탑**은 주변의 모든 좀비들을 태워버릴 수 있다. 이 구역이 평화를 얻고, 생존자들을 인도하는 햇불과도 같은 성스러운 곳이 될 날도 머지 않았다.

필수 구성품이 포함된 제품: 좀비사이드: 흑사병, 울프스버그
필요 타일 : 4R, 6R, 7R, 8R, 9V, 11R.



9V	11R	8R
4R	6R	7R



플레이어
시작 위치



문



좀비 발생 구역



목표물
(경험치 5)



목표

불을 진화하라! 드래곤의 탑에 불을 지피려면 드워프 맥주같은 냄새가 나는 드래곤의 담즙이 혼합된 드래곤의 숨결이 필요합니다. 당신의 파티는 이 혼합물의 균형잡힌 배율을 찾아야 합니다. 좀비를 잡으려는거지 마을 전체를 태울 것은 아니니까요. 성공을 위해서는 다음 목표를 달성해야 합니다.

1. 드래곤의 숨결을 담은 통을 찾아라. 파란색이나 초록색 목표물을 찾습니다.

2. 좀비 태우기. 드래곤의 탑을 사용해서 보드 위의 모든 좀비 발생 구역을 제거합니다. (특수 규칙 참조) 탑: 파티 구성원 중 한 명이 적어도 좀비 발생 zone에 있어서 (네크로맨서를 죽여야함) 드래곤의 숨결으로 모두를 제거할 수 있도록 하는 것이 좋습니다.

여러분의 파티가 모든 발생 토큰을 제거하고 목표물이 4개 이상 남았다면 **성공**입니다. 불길을 통제해서 좀비들만을 효과적으로 물리쳤습니다. '진홍색 쌍둥이' 퀘스트를 진행합니다.

목표물이 3개 이하가 되면 **실패**입니다. 불의 신이 드래곤의 탑을 통해 해방되었습니다. 캠페인을 아예 포기하거나, '불길을 물리쳐라' 퀘스트를 진행합니다.

만약 여러분의 파티가 발생 구역 토큰을 모두 파괴하지 않은채로 드래곤의 탑의 드래곤의 숨결 무기를 두 번 사용하면 **게임 자체를 실패**합니다. 퀘스트나 캠페인 모두 다 종료됩니다.

특수 규칙

- **준비.** 빨간색 목표물 중 1개 대신 파란색 목표물을 집어넣고 섞은뒤 비공개로 배치합니다. 초록색 목표물은 위치가 지정되어 있습니다.

- **불의 신의 배를 채워라.** 각 목표물을 획득한 생존자는 경험치 5를 받습니다.

- **태워라!** 드래곤의 탑에 있는 드래곤의 숨결 무기는 목표물 색깔(파란색이나 초록색) 1개당 한 번 활성화할 수 있습니다. 이를 위해 탑의 꼭대기에 있는 생존자가 행동 하나를 소모해서 1~4칸 사정거리로 원거리 공격을 합니다. 대상 구역과 거기까지의 시야선 사이의 모든 구역과 그 곳의 생존자들은 드래곤의 화염 효과를 받습니다. 발사한 생존자는 모든 해당 검형치를 받습니다. 이 성스러운 불은 모든 캐릭터들을 죽일뿐만 아니라, 발생 토큰들도 제거합니다.



퀘스트 3: 진홍색 쌍둥이

쉬움 / 생존자 수 6명 / 180 분

불의 신의 신도들을 이끌었던 자의 정체는, 참된 신자만이 이해할 수 있는 말을 하는 은밀한 혀를 가진 이란성의 진홍색 쌍둥이로, 이들에게는 이야기를 듣는 이들의 감정에 강한 힘을 더해주는 능력이 있다는 소문이 있었다. 그들은 울프스버그의 남쪽의 외딴 언덕에 나란히 서있는 사원을 갖고 있다. 진홍색 쌍둥이와 그들의 추종자들은 네크로맨서에 의해 울프스버그가 전복되자, 좀비들에 대항하여 짧지만 맹렬한 저항을 이끌었다.

우리는 그들의 운명을 가능할 수 있는 단서를 찾았다. 쌍둥이들은 쓰러졌고 추종자들은 그들에게 마지막 의식을 올릴 시간이 없었다. 이제 그들의 영혼은 불같은 유령의 형태로 그곳을 돌아다니며 네크로맨서의 파괴를 피하고 있다. 그들의 시체를 태워 영혼을 승천시켜 창조주를 만나게 한다면, 우리 역시 불의 신의 은총을 받을 수 있을 것이다.

필수 구성품이 포함된 제품: 좀비사이드: 흑사병, 울프스버그
필요 타일: 2R, 3V, 4R, 5R, 10R, 11V



목표

애도의 자리에 불을 지펴라. 진홍색 쌍둥이의 시체는 마법 방어막 구역의 아래에 누워있습니다. 각 마법의 장벽에 드래곤의 화염을 만들면 승리합니다.

- **성공** : 불의 신이 당신의 파티에게 특별한 선물을 줍니다. '아마 갯돈' 퀘스트를 진행합니다.
- **실패** : 불의 신이 울프스버그에 들어와서 그의 가장 충직한 사제들의 시신을 찾고 복수를 위해 쫓아갑니다. '불길을 물리쳐라' 퀘스트를 진행합니다.

특수 규칙

- **준비** : 빨간색 목표물 중 1개 대신 파란색 목표물을 집어넣고 섞은 뒤 비공개로 배치합니다.
- **홀어진 유물** : 각 목표물을 획득한 생존자는 경험치 5를 받습니다.
- **희귀한 파란색의 강철 문** : 파란색 문은 파란색 목표물을 획득해야만 열 수 있습니다.
- **불타는 유령** : 준비 단계 후, 종료 단계 이전에, 장애물이나 벽을 무시하고 각각의 불 토큰을 해당 번호와 같은 번호의 구역으로 한 칸 이동시키되 장애물이나 벽은 무시합니다. 해당 번호 자리에 도착하면 다시 시작 지점으로 돌아갑니다. 이 불타는 유령들이 있는 구역은 지속적으로 드래곤의 화염 효과를 받습니다.



퀘스트 4: 아마겟돈

어려움 / 생존자 수 6명 / 180 분

불 타는 유령이 된 쌍둥이들이 하늘을 날아 사라졌다. 잠시후, 불의 신이 감사의 의미로 선물을 보냈다. 이 사악한 곳을 청소하기 위해 폭풍이 마지막으로 울부짖는 것처럼 사방에 불의 비가 내리기 시작한 것이다.

우리는 이 마을을 되찾고 싶을거라고, 파괴하는 것이 아니라! 멈춰야 해!
우리는 자비로운 어머니를 섬기기 위해 만들어진 사원으로 달려갔다.
보호의 능력을 가져오는 거룩한 문구가 이곳 어딘가에 있어야 한다.
과연 그녀는 우리의 부름을 듣고 울프스버그를 구원해줄 수 있을까?

다음부터는 신들을 개입시키는 것을 우리 계획에서 제외 해야겠다. 소원도 조심해서 빌어야지.

필수 구성품이 포함된 제품: 좀비사이드: 흑사병, 울프스버그
필요 타일: 1V, 2R, 9V, 11V.

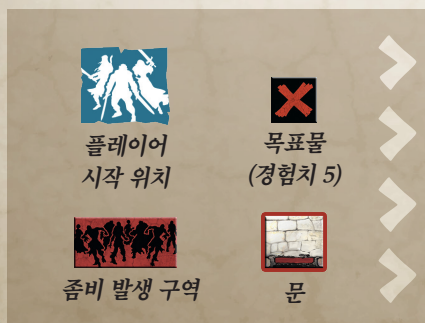
목표

아마겟돈을 끝내라. 여러분의 파티가 필요한 의식을 찾을 때까지 집을 뒤져야 합니다. 파란색 목표물을 획득하는 즉시 퀘스트를 성공합니다.

성공 : 여러분을 새로운 사제로 임명하려는 불의 신의 목소리를 들었습니다. 그가 이제 여러분을 위한 새로운 퀘스트를 준비했습니다. '불의 신을 알현하라' 퀘스트로 돌아가서 새로운 사원을 해방시키세요.

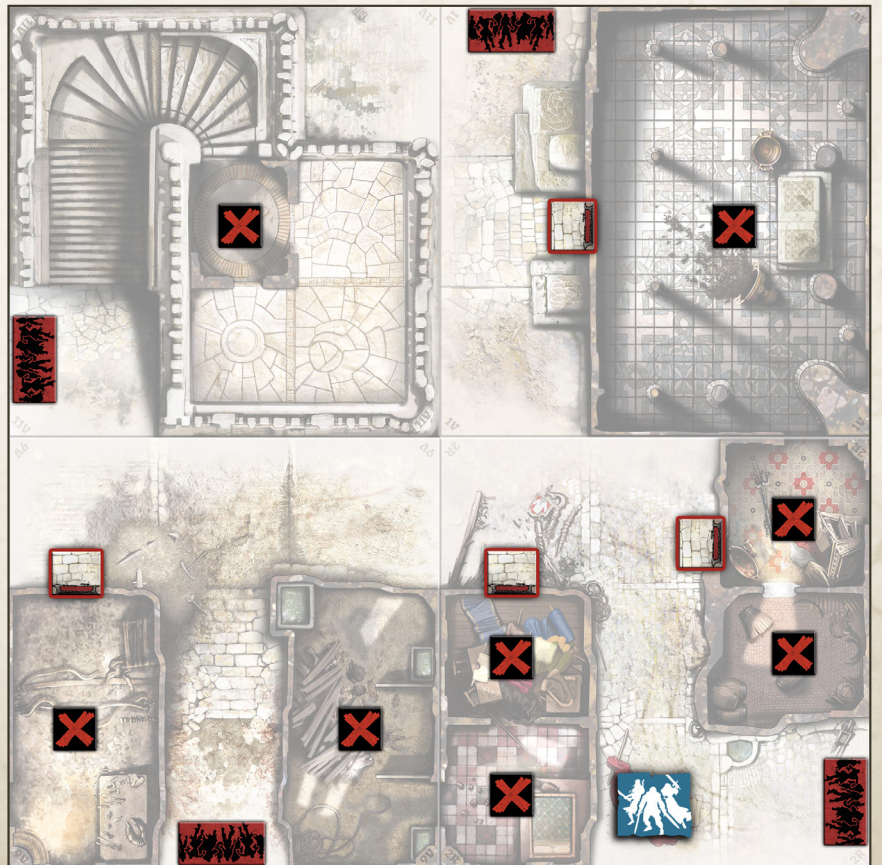
실패 : 불의 신이 세상이 타는 모습을 보며 즐거워 합니다. '불길을 물리쳐라' 퀘스트를 진행합니다.

11V	1V
9V	2R



특수 규칙

- **준비.** 빨간색 목표물 중 2개 대신 파란색 목표물 1개와 초록색 목표물 1개를 집어넣고 섞은뒤 비공개로 배치합니다.
- **우상들.** 각 목표물을 획득한 생존자는 경험치 5를 받습니다.
- **불의 회오리바람.** 각 좀비 단계가 끝나면, 첫 번째 플레이어는 불의 토큰 1개를 손에 잡고 일어섭니다. 그리고 보드로부터 팔 길 이 정도 위의 높이에서 눈을 감고 손에 있는 토큰을 떨어뜨립니다. 이때 토큰이 (부분적으로라도) 닿은 구역은 드래곤의 화염 효과가 일어납니다. (이때 경험치는 받지 않습니다.)
- **폭우.** 녹색 목표물을 획득하는 즉시, 위의 '불의 회오리바람'을 한 번 진행합니다.



퀘스트 5: 불길을 물리쳐라

보통 / 생존자 수 6명 / 180 분

만약 불의 신이 한 명이 아닌, 두 명이라면 어떨까. 사람들 앞에 나타나지 않는한, 그 누구도 알수 없을 것이다. 하지만, 이제 모든 사람들이 불의 신의 임재를 느낄 수 있고, 불의 생명체 한 쌍이 성소에서 일어나와 거룩한 탑 근처에서 하나로 합쳐졌다. 그들은 소멸시킬 좀비들을 찾고 있다. 하지만 그들의 불은 위험한 방법으로 퍼져나갈 수 있다. 우리는 이 "사악한 쌍둥이"들을 거룩한 탑으로 몰아야 한다. 어쨌든 이 좀비들은 우리가 상대할 거니까.

필수 구성품이 포함된 제품: 좀비사이드: 흑사병, 울프스버그
필요 타일: 1V, 3R, 4V, 5R, 9V, 10R.

10R	9V	1V
3R	4V	5R



목표

불의 사절을 추방하라. 두 개의 불의 존재를 탑 안의 탈출 구역으로 데려와서 추방시키고 게임에서 승리해야 합니다. 조심하세요!

- 성공 : '진홍색 쌍둥이' 퀘스트를 진행합니다.
- 실패 : 불의 존재가 하나라도 좀비 발생 구역에 도달하면, 이는 탈출해서 마을을 잣더미로 만들어 버립니다. 캠페인은 전체가 실패로 끝납니다.



플레이어
시작 위치



불의 존재



목표물 (경험치 5)



좀비 발생 구역



문











특수 규칙

• **불의 사절.** 두 개의 불 토큰은 사절들을 의미합니다. 각 생존자 단계후, 좀비단계 시작 전에 사절 단계를 진행합니다. 사절 단계마다 아래의 게임 효과들을 처리합니다. 이때 순서는 여러분들이 원하는데로 진행합니다.

- 불의 사절의 시야선에 좀비가 있다면, 좀비를 향해서 한 구역 이동합니다. (이때 시야선에 따른 일반적인 이동 규칙을 따릅니다) 시야선에 보이는 좀비가 여럿이라면, 선택합니다.

- 시야선에 좀비가 없다면, 사절은 움직이지 않습니다.

- 두 개의 사절이 이동을 마치면, 그들이 있는 구역에 드래곤의 화염 효과가 일어납니다. 만약 두 사절이 같은 자리에 있으면, 각각 드래곤의 화염 효과를 무시합니다.

• **정령이 좋아하는 것.** 생존자가 드래곤의 화염 효과를 일으킬 때마다, 원하는 사절을 선택해서 그 토큰을 드래곤의 화염이 일어난 자리로 옮깁니다.

• **정령이 싫어하는 것.** 목표물을 획득한 생존자는 경험치 5를 받은 뒤, 장비 카드 텍이나 버린 카드 더미를 살펴서 '물'을 찾을 수 있습니다. 물을 찾으면 인벤토리를 즉시 재배치할 수 있습니다. 텍을 살폈다면 다시 섞어 놓습니다. 생존자는 가지고 있는 물 카드를 버리고 사절을 어느 방향으로든 한 구역 이동시킬 수 있습니다.

• **불의 제단.** 탈출구는 불의 제단을 의미합니다. 이 구역에 들어가는 사절은 게임에서 제거됩니다.

