

크레이지 타워

손가락이 떨리고 심장이 두근두근! 불안한 탑 위에 또 하나의 블록을 올려놔야 합니다. 머리가 복잡해지네요. 탑이 가만히 있을까? 아니면 와르르 무너질까?

이제 도전의 시간. 탑이 무너지느냐 마느냐는 여러분의 기술에 달렸습니다.

크레이지 타워의 목표는 간단합니다. 안전한 탑을 쌓아 올리세요!

하지만 경쟁하는 상대방들은 언제나 여러분이 놓기 힘든 길로 탑을 쌓아 올릴 겁니다.

걱정마세요. 여러분도 그렇게 하면 되니까.

하지만 조심! 그러다 공든 탑이 무너질 수도 있습니다!

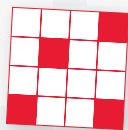


구성품

나무 블록 28개
(색깔별 7개씩)



마루 카드 21장



규칙서 1부



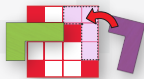
준비

-  ,  ,  아이콘이 없는 마루 카드 1장을 테이블 중앙에 놓습니다.
- 나머지 마루 카드들을 잘 섞어서 뒷면이 보이도록 쌓아 놓습니다.



마루 카드 위의 자리들

- 흰색 상자  : 블록은 흰색 상자 한 개 이상에 걸쳐서 놓습니다.



- 빨간 상자  : 빨간 상자 위에는 블록을 놓을 수 없습니다.



- 빼기  : 이 아이콘을 블록으로 덮으면 현재 층보다 낮은 층에 있는 다른 사람의 블록 하나를 빼서, 해당 색깔의 주인에게 되돌려 줍니다 (안해도 됩니다).



- 한 번 더  : 이 아이콘을 블록으로 덮으면 한 번 더 차례를 가집니다 (반드시 합니다).



- 바꾸기  : 이 아이콘을 블록으로 덮으면 사용하지 않은 자신의 블록 하나를, 상대방의 사용하지 않은 블록 하나와 바꿉니다 (반드시 합니다).



게임 방식을 선택하세요

색깔을 선택하세요

경쟁 게임	2명	→	각자 2개의 색깔을 선택합니다.
	3~4 명	→	각자 1개의 색깔을 선택합니다.
혜방꾼vs건축가	3~4 명	→	각자 1개의 색깔을 선택합니다.
혼자서 도전!	1 명	→	도전 과제에 따라 다릅니다.

게임 방법

경쟁 게임: 누가 먼저 게임을 시작할 지 결정합니다.

혜방꾼vs건축가: 게임 시작 전에 혜방꾼 한 명을 정합니다. 나머지는 건축가입니다.
혜방꾼의 왼쪽 사람부터 게임을 시작합니다.

혼자서 도전! : 규칙서 마지막 페이지의 도전 과제를 선택합니다.

잠깐! : '혼자서 도전' 과제 중 일부는 여러 사람이 동시에 도전할 수도 있습니다.

차례대로 참가자들은 다음 두 가지 중 한 가지 행동을 합니다 :

- A- 자신의 블록 한 개를 탑의 가장 높은 층의 마루 카드 위에 올려 놓습니다.
- B- 마루 카드 더미 맨 위의 카드 하나를 가져와서 탑의 맨 위에 올려 놓습니다.
그리고나서 자신의 블록 한 개를 그 마루 카드 위에 놓습니다.

한 사람이 끝나면 시계 방향으로 다음 사람이 진행합니다.



중요한 점

- 블록은 눕혀서 놓아야 합니다.
- 블록의 일부가 마루 카드를 벗어나도록 놓을 수 있습니다.
- 마루 카드는 탑 맨 위의 블록 위에 자유롭게 놓을 수 있습니다.
- 블록이나 마루 카드를 놓을 때는 반드시 한 손만 사용해야 합니다.
- 한 층의 마루 카드 위에 같은 색깔의 블록을 놓을 수 없습니다.

* 2명에서 할 경우, 각자 2가지 색깔의 블록을 갖고 합니다.

게임 끝

무너진다!

게임은 탑이 무너지면 끝납니다.
적어도 '카드 한 장과 블록 한 개'
혹은 그 보다 많은 카드와 블록이
떨어지면 무너진 것으로 칩니다.

만약 방금 놓으려던 블록 한 개, 혹은
마루 카드 한 장이 떨어졌다면, 현재
차례인 사람이 다시 집어서 계속
진행합니다.



승리

경쟁 게임

탑이 무너지지 않았다면 다음 사람이 승리합니다.

자신의 마지막 블록을 탑 위에 무너지지 않게 올려 놓은 사람.

만약 탑이 무너졌다면:

- 탑을 무너뜨린 사람은 무조건 꼴지가 됩니다.
- 각 블록을 점수로 따져서 (오른쪽 그림 참조) 가장 낮은 점수를 받은 사람이 이깁니다.
- **동점일 경우** : 점수가 같다면, 블록 개수가 더 적은 사람이 이깁니다. 그래도 동점이라면, 모두 승리한 것으로 칩니다.

훼방꾼vs건축가

다음과 같은 경우 훼방꾼이 승리합니다.

- 건축가 차례동안 탑이 무너질 경우.
- 훼방꾼이 자신의 마지막 블록을 탑 위에 올려놓을 경우.

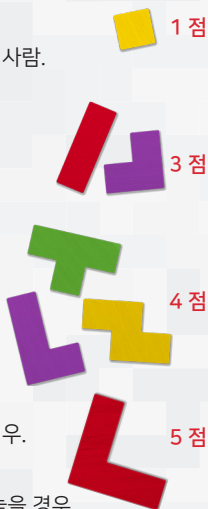
다음과 같은 경우 건축가 팀이 승리합니다.

- 건축가 한 명이 자신의 마지막 블록을 탑 위에 올려놓을 경우.
- 훼방꾼 차례동안 탑이 무너질 경우.

혼자서 도전

다음과 같은 경우 도전을 성공합니다.

탑을 무너뜨리지 않고 도전 과제를 달성할 경우.



도움 주신 분들

시냅스 게임즈는 이 프로젝트를 위해 많은 열정을 쏟아 부어주신 모든 분들께 감사드립니다. 다양한 게임 방법을 위해 테스트 해주신 분들께도 감사드립니다. 아울러 다양한 방법으로 도움을 주신 분들께도 감사드립니다!

크레딧

게임 디자이너 : Alexis Harvey
Félix Leblanc
Mathieu Auger
Manuel Bergeron

아트워크 진행 : Carl Brière
Josée Guillemette

편집 : Sean Jacquemain

개발 : Carl Brière
Sean Jacquemain

일러스트 : Chris Setra

그래픽 디자인 : Karla Ron
Marie-Pier Blais

제작사 : Jeux Synapses Games Inc.



블룸게임즈는
보드앰팩토리의
패밀리 브랜드입니다.



© 2020 Jeux Synapses
Games Inc.

주소: 서울특별시 은평구 통일로71길 8 4층
전화번호: 070-7720-0145
<http://boardm.co.kr>
<http://boardmfactory.com>

No part of this product may be reproduced
without written authorization of:
Jeux Synapses Games Inc. 141 avenue des
Hirondelles, Les Cèdres, QC J7T 4A1 Canada
www.jeuxsynapsesgames.com



혼자서 도전!

도전 과제		2색으로 도전	3색으로 도전	4색으로 도전
1	탑을 완성하세요.			
2	한 층마다 블록 1개씩만 놓는 방법으로 탑을 완성하세요.			X
3	한 층마다 정확히 블록 3개씩만 놓는 방법으로 탑을 완성하세요. 단, 마지막 층에는 블록 1개만 놓을 수도 있습니다.	X		
4	첫 번째 층에 블록 1개만 놓고 탑을 완성하세요.			
5	같은 층에 같은 모양의 블록 2개 이상을 놓지 않고 탑을 완성하세요.			
6	14층 이상의 탑을 완성하세요.			
7	탑을 3분 내로 완성하세요.			
8	탑을 2분 내로 완성하세요.			
9	탑을 1분 내로 완성하세요.			
10	탑을 만들 때, 왼손잡이라면 오른손을, 오른손잡이라면 왼손을 사용하세요.			
11	탑을 만들 때, 까치발로 서세요.			
12	탑을 만들때, 팔을 굽히지 않고 곧바로 펴세요.			
13	블록을 놓을때 눕히지 않고 세워서 만드세요.			
14	탑을 만들 때, 한쪽 눈을 감고 한쪽 팔을 등 뒤에 붙이세요.			
15	탑을 만들 때, 한쪽 발로만 서세요			
16	탑을 만들 때, 엄지 손가락을 사용하지 마세요.			
17	마루 카드를 올려 놓은 뒤 세번 빠르게 돌고나서 그 위에 블록을 놓으세요.			
18	턱을 테이블에 붙인 채로 탑을 완성하세요.			
19	양손의 손목을 붙인 채로 한 손만 써서 탑을 완성하세요.			
20	마루 카드를 블록 위에 놓을 때, 올려 놓는게 아니라 3cm 정도 위에서 떨어 뜨리세요.			