

지하실 아래... 용이 숨긴 보물

2~5인 / 5세 이상 / 15분

REINER KNIZIA

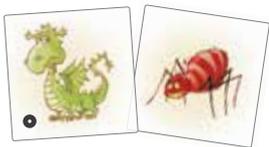
게임 소개

보물 상자, 다이아몬드, 로봇, 소중한 장난감이 용의 지하실에 숨겨져 있습니다! 귀한 보물들을 찾기 위해 타일을 하나하나 뒤집으세요.
하지만 용과 거미한테 들키면 혼날 수 있으니 조심해야 합니다. 들켰을 때는 차례도 끝나고 그때까지 찾은 보물들도 다 잃어버리니까요!
용과 거미들이 어디 숨었는지 잘 기억하면서 조심스레 값진 보물들을 모두 모으세요!

구성품

타일 49개 :

- 보물 상자 8개
- 로봇 6개
- 공 4개
- 인형 4개
- 기차 4개
- 다이아몬드 8개
- 용 12개
- 거미 3개



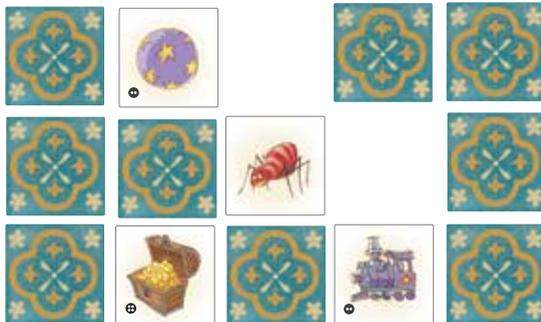
준비

모든 타일을 뒤집어서 섞은 뒤 가로 7줄, 세로 7줄 (7x7) 형태로 놓습니다.

게임 진행

가장 어린 사람이 먼저 시작합니다. 게임은 시계 방향으로 진행합니다.
자기 차례가 되면 원하는 타일을 선택한 뒤 뒤집어서 모두가 볼 수 있도록 있던 자리에 놓습니다. 그리고 원하는 다른 타일을 선택해서 앞면을 보고...계속 이렇게 진행합니다.
그렇게 진행하다가 아무 때나 멈추고 지금 까지 공개된 타일 중 짝이 맞는 것을 가져올 수 있습니다. 하지만 타일을 공개하다가 거미나 용이 나오면 그 사람의 차례는 즉시 끝나고 아무 타일도 가져갈 수 없습니다. 이때는 공개 된 타일들을 모두 뒷면이 보이도록 다시 뒤집어 놓습니다.

거미



만약에 거미가 나왔다면, 그 사람의 차례는 끝나고 그때 까지 공개된 타일들은 가져올 수 없습니다. 공개된 타일들을 그 자리에 뒷면으로 뒤집어 놓습니다. 하지만 공개된 거미는 뒤집기 전에 원하는 자리로 옮길 수 있습니다. (단 7x7 내에 놓을 수 있는 빈자리가 있을 때만)

용

만약에 보물이 1개라도 공개된 뒤에 용이 나왔다면, 그 사람의 차례는 즉시 끝나고 그때까지 공개된 타일들은 가져올 수 없습니다. (뒷면으로 모두 뒤집어 놓습니다)

제일 처음 공개한 타일이 용이라면!

하지만 자신의 차례에 첫 번째로 공개한 타일이 용이라면 차례가 끝나지 않고, (위치가 기억이 난다면) 계속해서 용 타일들만 찾는 것도 가능합니다. 다만 용 타일들만 공개하다가 다른 보물이 나오면 어떤 타일도 가져올 수 없고, 모두 뒷면으로 뒤집어 놓은 뒤 차례가 끝납니다.

타일 가져오기

타일을 공개하다가 멈추고 지금까지 공개된 타일들을 가져갈 수 있습니다. 다만 보물에 따라 정해진 수만큼의 짝이 있어야만 가져갈 수 있습니다. 짝이 안 맞는 보물들은 가져갈 수 없고 다시 뒷면으로 뒤집어 놓아야 합니다.

다이아몬드와 용은 1개씩만 있어도 가져갑니다. 다만 용을 여러 개 가져가는 것은, 공개된 타일들이 모두 용일 때만 가능합니다. (용들만 있는데, 다른 보물이 나오면 즉시 차례가 끝나기 때문입니다. 위의 '용' 설명 참조)

인형, 공, 기차는 종류별로 2개씩 가져갑니다. 따라서 2개 혹은 4개를 가져가는 것도 가능합니다. (예를 들어 공 2개, 인형 4개). 짝이 안 맞는 타일은 다시 뒤집어 놓습니다. 다시 말해 인형이 3개가 공개되었다면, 2개만 가져가고 하나는 뒤집어 놓습니다.

로봇은 3개씩 가져갑니다. 다시 말해 4개나 5개가 공개되었다면 3개만 가져오고 나머지는 뒤집어 놓습니다. 하지만 6개가 공개 되었다면 (3개씩 2세트) 모두 가져옵니다.

보물 상자는 4개씩 가져갑니다. 다시 말해 5개나 6개나 7개가 공개되었다면 4개만 가져오고 나머지는 뒤집어 놓습니다. 하지만 8개가 공개되었다면 (4개씩 2세트) 모두 가져옵니다.

참고 : 타일마다 그려진 검은 원 안의 흰 점은 이 보물을 가져가기 위해 모아야 할 개수를 의미합니다. 차례를 끝내기 전에 지금까지 공개된 타일들 가운데서 장난감, 로봇, 보물 상자들은 흰 점 개수만큼 가져오고, 다이아몬드는 (점이 1개 이므로) 모두 가져옵니다.

예시 : 진이의 차례이고 공 2개, 로봇 4개, 인형 1개, 반지 2개가 공개되어 있습니다. 만약 차례를 끝낸다면 공 2개, 로봇 3개, 다이아몬드 2개를 가져올 수 있습니다.



만약 계속하기로 했는데 그다음에 용이 나왔다면 진이는 모든 것을 잃습니다.

게임 종료

타일이 3개만 남으면 게임이 끝납니다. 남은 타일은 모두 거미로 각자 가지고 있는 용의 개수를 세어서 용이 가장 많은 사람이 거미 3개를 모두 가져갑니다. 용을 가장 많이 가진 사람이 동점이라면 누구도 거미를 가져갈 수 없습니다. 이렇게 가져온 타일을 전부 세어서 가장 많은 사람이 승리합니다. 가장 많은 사람이 여러 명이라면 용을 더 많이 가진 사람이 승리합니다.

